Здравствуйте Бадма Александрович. Это наша пояснительная записка к проекту.

Игра “Тетрис” начинается сразу с того момента , как вы запустили код. Цвета и формы фигуры выбираются рандомно . Чтобы перемещать фигуру по оси абсцисс нужно использовать стрелочки влево и вправо соответственно . Если же вы хотите чтобы фигура падала быстрее вниз нажмите KDOWN . Если вы хотите прокручивать фигуру клавиша KUP вам с этим поможет 😊

Ну а если вам хочется чтобы вся выстроенная вами мозаика очистилась , то клавиша ESC очистит.

Теперь немного о score и как он работает:

А в общем-то работает он как и в обычном тетрисе. Увеличивается на 1 если вам удалось забить строчку целиком по горизонтали, то эта линия что вы выстроили очистится.(клавиша ESC помимо очистки поля очищает также и счёт)

Ну в целом это всё .

Над Этим проектом трудились Тимур и Эренцен

Спасибо за внимание